



Mexico City Championship 2018

US KIDS GOLF TOUR MEXICO

Etapas 3

14 al 16 de diciembre, 2018

CONDICIONES DE COMPETENCIA Y REGLAS LOCALES
Oficial de Reglas: Fernando Martinez Uribe 811 808 7194



Estas Condiciones de Competencia y Reglas Locales tienen prioridad en este torneo sobre otras reglas locales anteriormente usadas, incluyendo las de la tarjeta de puntuación o "Score Card" regular de club.

1) JUEZ DE LA COMPETENCIA: Se designa a **Fernando Martínez Uribe** como Oficial de Reglas de la Competencia.

2) REGLAMENTO: Se jugará de acuerdo con las Reglas emitidas por la USGA, las políticas de US Kids Golf y estas Reglas Locales.

3) TRANSPORTACION AUTOMOTRIZ Y GALERIA: *Se permite galería y deberá caminar con excepción de personas con requerimientos médicos y de la tercera edad quienes podrán circular en carrito, utilizando caminos únicamente. *Los jugadores deben caminar. *Los jugadores que juegan 9 hoyos pueden recibir acarreo cuando vayan a hoyos par 5 donde habrá carros para este fin. Usar el acarreo es obligatorio, si no se hace, puede considerarse como retraso de juego injustificado. *Penalidad por usar transportación automotriz de dos golpes por hoyo en el que se haya cometido la infracción.

4) SISTEMA DE JUEGO: Stroke Play. Juego por golpes individual.

5) RONDA ESTIPULADA: 9 hoyos para las categorías 9 y mayores. 5 y 4 hoyos para las categorías 9 femenil y 8 y menores en ambas ramas. La segunda vuelta inicia en el hoyo 11 y termina en el hoyo 10.

6) ENTREGA DE SCORES: Entregar de forma individual inmediatamente después de haber terminado su ronda y hayan sido aclaradas las dudas sobre procedimiento o Reglas. Después de 30 minutos se considera que el jugador ha abandonado la competencia.

7) HORA DE SALIDA: Si el jugador se presenta hasta con cinco minutos de retraso a su mesa de salida, deberá agregar dos golpes en su score del primer hoyo. Después de estos 5 minutos, se anotará 10 golpes en cada uno de los hoyos que el grupo ya haya jugado y se integrará en su grupo en el hoyo que siga. El jugador no podrá incorporarse cuando su grupo se encuentre en el juego de un hoyo.

8) RETRASO INJUSTIFICADO: Los grupos deberán jugar sin demora. El par time para 18 hoyos es de 4:40 horas. Mantener el grupo adelante a la vista. Ver política de ritmo de juego de US Kids Golf.

9) SUSPENSION DE JUEGO: Suspensión de juego: Un sonido. Los jugadores que ya habían iniciado el juego de un hoyo podrán terminarlo si prefieren. No podrán iniciar juego del siguiente hoyo.

Suspensión de juego **inmediato:** Tres sonidos. Todos los jugadores deberán suspender el juego de forma inmediata y dirigirse a los refugios en el campo o casa club.

10) DISPOSITIVOS PARA MEDIR DISTANCIAS: Los equipos para medir distancia están permitidos siempre y cuando los aparatos tengan únicamente esa función.

11) MAXIMO DE 10 GOLPES: Cuando un jugador haya ejecutado su noveno golpe, deberá levantar su bola y anotar 10 en el score de ese hoyo. Este procedimiento es obligatorio, no hacerlo puede considerarse como retraso de juego injustificado.

12) NO HAY PENALIDAD POR DESCALIFICACION: Cuando un jugador haya incurrido en una falta cuya penalidad es de descalificación, la penalidad será modificada por 10 golpes en el hoyo u hoyos donde se haya cometido la falta. Exceptuando el caso de una falta grave de Etiqueta donde el Comité determinará si procede la descalificación.

13) BOLA MOVIDA ACCIDENTALMENTE SOBRE EL GREEN: No hay penalidad y la bola deberá ser recolocada.

14) OBSTRUCCIONES MOVIBLES (quitar sin penalidad):

*Cosas artificiales que no están fijadas. *Piedras en los bunkers.

15) OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (Alivio sin penalidad):

*Caminos de concreto. *Las jardineras que se encuentran dentro de un camino, se consideran parte de este. *Kiosko hoyos 3 y 13 (Hay 3 círculos de drop) *Caseta de bombeo hoyo 12 *Marcas de distancia en el fairway *Aspersores *Zona de mantenimiento hoyos 1, 15, 17 y 18.

Quando una obstrucción inamovible se junto con una condición anormal de terreno, se considera como una misma condición, para efectos de buscar el punto de alivio más cercano *Viveros (prohibido el juego).

16) OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES CERCA DEL GREEN (Alivio sin penalidad):

Quando una bola reposa fuera del green, (fuera de un obstáculo) y existe una obstrucción inamovible dentro de dos bastones de la bola y la obstrucción se encuentra a dos bastones del Green, de existir interferencia en la línea de juego entre la bola y el hoyo el jugador.

17) OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES TEMPORALES: Todas las instalaciones de publicidad y anuncios, que no se puedan mover, podrán tener alivio sin castigo de cualquier interferencia, stance, posición de la bola, swing y / o línea de juego.

18) CONDICIONES ANORMALES DE TERRENO (Regla 25) (Alivio sin penalidad):

*Hormigueros y senderos de hormigas. Hormigas sólo cuando representen peligro para el jugador. *Terreno marcado con pintura blanca.

Quando una CAT se una a una obstrucción inamovible, se considera como la misma condición para efectos de buscar el punto de alivio más cercano.

19) BOLA ENTERRADA: A través del campo en pasto.

20) OBSTACULOS DE AGUA (Hoyos 10, 12 y 17): Los muros de retención que se encuentren dentro de estas condiciones se consideran parte integral del campo.

21) FUERA DE LÍMITES: Barda de los hoyos 4, 5, 6, 7, 12, y 13. Estacas blancas de los hoyos 7, 9, 10, 11, 12. Reja de fierro del hoyo 11.

22) PARTE INTEGRAL DEL CAMPO (No hay alivio): *Baby Trees *Cajetes de árboles *Objetos pegados a árboles *Caminos cubiertos de arcilla roja o tierra *Greenes provisionales *Muros de contención *Jardineras atrás de Green del hoyo 17 tienen círculo de drop declarando injugable (agregar un golpe de castigo).

23) CRITERIO DE DESEMPATES:

Por el 1er lugar, se resolverá a muerte súbita (máximo 3 hoyos). En el caso de persistir el empate o de no ser posible por condiciones de luz o clima, se utilizará el sistema de retrogresión comenzando por el hoyo 10 del 2º día de competencia para los que jueguen 36 hoyos y por el hoyo 1 o 9 del 2º día de competencia, según sea el caso, para los que jueguen 18 hoyos.

2do y 3er lugar desempatará por tarjeta bajo el sistema de retrogresión comenzando por el hoyo 10 del 2º día de competencia para los que jueguen 36 hoyos y por el hoyo 1 o 9 del 2º día de competencia, según sea el caso, para los que jueguen 18 hoyos.

24) CIERRE DE LA COMPETENCIA: Al inicio de la premiación de cada categoría.

25) OTRAS RECOMENDACIONES:

Recuerde que las Reglas contemplan:

-Marque su bola para identificación.

-No hay bolas dadas, hay que embocar.

-No se puede cambiar la bola sobre el green o en ninguna otra parte.

-No se pueden traer en la bolsa más de 14 bastones.

-Solo podrá contratar a un caddie a la vez.

-No se puede dar o recibir consejo.